



Kraacht Kup editie 12

24 & 25 juni 2017

www.white-demons.nl

Reglement Beachhandbal

Beachhandbal is voor een groot gedeelte gebaseerd op de spelregels van het 7-handbal.

Kortheidshalve zijn hieronder de verschillen aangegeven.

Deze regels zijn gebaseerd op die van het NHV. Hier en daar zijn kleine aanpassingen gemaakt. Dit toernooi staat immers in het teken van **kennismaking** met handbalvrienden van andere verenigingen. De **strikte hantering van de regels** komt in die zin **op de tweede plaats**.

Het start-, wissel- en eindsignaal wordt centraal aangegeven. De wedstrijdleiding zorgt voor een geschikte beachbal. De eindstand van een wedstrijd wordt door de scheidsrechter schriftelijk bij het wedstrijdsecretariaat gemeld. Op deze uitslag worden geen aanpassingen gedaan.

Het speeloppervlak

Het speeloppervlak is een rechthoek van 27 x 12 m. Op 6 m van de achterlijn en evenwijdig daaraan loopt de doelgebiedlijn. De wisselruimte voor de veldspelers is even lang als de eigen helft! De doelverdediger moet het speeloppervlak betreden via de zijlijn van het eigen doelgebied, aan de zijde van de wisselruimte van het eigen team. De doelverdediger mag het speeloppervlak verlaten via de eigen wisselruimte of via de wisselruimte voor de veldspelers.

De wedstrijd, de speeltijd

De wedstrijd bestaat uit één speelhelft. Elke wedstrijd duurt 12,5 minuut, er zijn geen time-outs.

Het team, het wisselen en de uitrusting

Een team bestaat uit maximaal acht spelers.

Gelijktijdig mogen zich maximaal drie veldspelers en één doelverdediger op het speeloppervlak bevinden.

Alle spelers dienen op blote voeten te spelen.

Het doelgebied

Een in het doelgebied liggende bal of rollende bal mag worden gespeeld. De veldspeler mag hierbij het doelgebied niet aanraken.

Het spelen van de bal en passief spel

Als de bal langer dan drie seconden op de grond ligt, mag de speler die de bal het laatst heeft aangeraakt de bal niet opnieuw aanraken.

Het maken van een doelpunt

Een doelpunt telt voor één punt.

Een extra punt wordt toegekend bij:

- Een creatief of spectaculair doelpunt, zoals een 'vliegertje'
- Een door een doelverdediger gemaakt doelpunt
- Een doelpunt uit een 6-meterworp
(indien uitgevoerd door een doelverdediger **niét** nog een punt extra)

De scheidsrechtersworp

De wedstrijd begint met een scheidsrechtersworp op het midden van het speelloppervlak. Alle spelers - behalve één speler - moeten minimaal 3 meter van de scheidsrechter zijn verwijderd en mogen op het gehele speelveld staan.

De inworp

De inworp wordt uitgevoerd:

- Op de plaats waar de bal de zijlijn is gepasseerd of
- Binnen het speelveld op 1 meter van het snijpunt van de zijlijn met de doelgebiedlijn als de bal de achterlijn (het laatst aangeraakt door een verdediger) of de zijlijn binnen het doelgebied is gepasseerd.

De uitworp

Naast de bij het 7-handbal geldende situaties wordt een uitworp toegekend na het scoren van een doelpunt.

De vrije worp

Ligt de plaats waar de verdediger een overtreding heeft begaan binnen 1 meter van de doelgebiedlijn, dan wordt de vrije worp uitgevoerd op exact 1 meter afstand van de doelgebiedlijn.

De aanvallers moeten op een afstand van minimaal 1 meter van de doelgebiedlijn blijven. De verdedigers moeten op een afstand van minimaal 1 meter van de werper blijven.

De straffen

Tijdelijke uitsluiting: aangegeven met vooruitgestoken arm die door de andere hand bij de pols wordt vastgehouden. De bestrafte speler moet het speelloppervlak verlaten. Zodra er een wisseling van het balbezit heeft plaatsgevonden, mag de speler of een vervanger het speelloppervlak weer betreden. Bij de tweede "tijdelijke uitsluiting" volgt diskwalificatie voor de betreffende speler.

Diskwalificatie: aangegeven met het hoog houden van een rode kaart. De betreffende speler moet de speelruimte verlaten. Na een wisseling van het balbezit mag het team weer compleet op het speelloppervlak verder spelen.

Definitieve uitsluiting: aangegeven met boven het hoofd gekruiste armen. De betreffende speler moet de speelruimte verlaten. Het team mag op het speelloppervlak niet worden aangevuld.